

03.02,

Wniosekowanie ilościowe

MI  $0 \leq P(A) \leq 1$  prawdopodobieństwo

Zmienna losowa - funkcja rzeczywista, która może przyjąć pewną liczbę wartości i określić jej prawdopodobieństwo. Oznaczenie up  $X, Y, Z$

Kolored prawdopodobieństwa zmiennych losowych

$P(X = x_i) = p_i$   $p_i$  - prawdopodobieństwo przyjęcia wartości

$x_i$  - wartości jakie mogą być zmienną losową  $X$

$i = 1, 2, \dots, n$   $\sum_{i=1}^n p_i = 1$

$X$  - zmienna losowa - liczbą oczek w grze kołowej

$\cup P(X=1) = \frac{1}{6}$

$P(X=2) = \frac{1}{6}$

$P(X=3) = \frac{1}{6}$

$P(X=4) = \frac{1}{6}$

$P(X=5) = \frac{1}{6}$

$P(X=6) = \frac{1}{6}$

$\epsilon = 1$

$w = E(X)$  wartość oczekiwana (wartość przeciętna)

$x_i$	1	2	3	4	5	6
$p_i$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6

$E(X) = \sum x_i \cdot p_i$

$E(X) = 1 \cdot \frac{1}{6} + 2 \cdot \frac{1}{6} + \dots$

$= 5 \cdot \frac{1}{6} + 6 \cdot \frac{1}{6} =$

$\frac{1}{6}(1+2+3+4+5+6)$

Populacja

$\sum_{i=1}^n x_i^2 \cdot p_i$

$\sigma^2$

$V(X)$  momencja  $[E(X^2)]$

$V(X) = E(X^2) - [E(X)]^2$

$V(X) = 15,16 - (3,5)^2 = 2,82$

$V(X) = 2,92 = \sigma^2$

$\sigma^2 = \sqrt{V(X^2)}$

odchylenie uśrednionowe

$\sigma = \sqrt{2,92} = 1,7$

$V(x) = 2$   $V(4) = 3$

$V(2) = V(3) = x$

$K = 3x - 2y + 3$

$\sigma$  - odchylenie  $\sqrt{2,92}$